FBCLM
Federación de Baloncesto
de Castilla-La Mancha

Calle Francisco de Ocampo 1.
13600 Alcázar de San Juan (Ciudad Real).

Teléfono: 926 545 184
Fax: 926 547 640
e-mail: secretaria@fbclm.net

NORMATIVA COMPETICIÓN
CAMPEONATO DE CASTILLA LA MANCHA 3X3 U17

UNIFORMIDAD

En todos los encuentros, los colores de las equipaciones deberán ser perfectamente diferenciados: en consecuencia, un equipo vestirá equipación clara y el otro oscura. En caso de que pueda inducir a confusión, está obligado a cambiar su equipación el equipo que actúe en condición de visitante.

RÉGIMEN DISCIPLINARIO

Los equipos participantes en esta competición se someten al régimen disciplinario deportivo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la Federación de Baloncesto de Castilla La Mancha.

REGLAMENTO

Cancha y balón	Una cancha normal de 3x3 mide 15m. (ancho) x 11m. (largo). El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías.
Plantilla de equipo	4 jugadores 3+1 sustituto
Árbitro(s)	1 o 2
Cronometrador/anotador	Hasta 3
Tiempos muertos	1 por equipo
Primera posesión	Lanzamiento de moneda. *Nota: El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prorroga.*
Anotación	1 o 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)
Duración del partido y límite de anotación	1x15 minutos. Tiempo de juego. Límite de anotación: 12 puntos.

Castilla-La Mancha · UCLM Universidad de Castilla-La Mancha · RibéSalat · asisa · Globalcaja · molten For the real game · vive la marca del deporte vivetm.com

FBCLM
Federación de Baloncesto
de Castilla-La Mancha

Calle Francisco de Ocampo 1.
13600 Alcázar de San Juan (Ciudad Real).

Teléfono: 926 545 184
Fax: 926 547 640
e-mail: secretaria@fbclm.net

Prorroga	El primer equipo que anota dos puntos gana el partido.
Reloj de lanzamiento	12 segundos. *Nota: Si no hay disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento, el operador del reloj de lanzamiento avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.*
Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro	1 tiro libre 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
Límite de faltas de equipo	6 faltas por equipo.
Penalización para las faltas 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
Penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior	2 tiros libres y posesión. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres (y posesión de balón como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
… después de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)
.. después de un rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
… después de una situación de salto	Posesión para la defensa.

Castilla-La Mancha · UCLM Universidad de Castilla-La Mancha · RibéSalat · asisa · Globalcaja · molten For the real game · vive la marca del deporte vivetm.com

FBCLM
Federación de Baloncesto
de Castilla-La Mancha

Calle Francisco de Ocampo 1.
13600 Alcázar de San Juan (Ciudad Real).

Teléfono: 926 545 184
Fax: 926 547 640
e-mail: secretaria@fbclm.net

Sustituciones	En situaciones con el balón muerto, antes del check ball. de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa
NOTAS	✔Se considera que un jugador está “detrás del arco” si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco.

Castilla-La Mancha · UCLM Universidad de Castilla-La Mancha · RibéSalat · asisa · Globalcaja · molten For the real game · vive la marca del deporte vivetm.com