FBCLM
Federación de Baloncesto
de Castilla-La Mancha

Calle Francisco de Ocampo 1.
13600 Alcázar de San Juan (Ciudad Real).

Teléfono: 926 545 184
Fax: 926 547 640
e-mail: secretaria@fbclm.net

BASES COMPETICIÓN

2º CAMPEONATO REGIONAL 3x3 U13 y U15

DETECCIÓN DE TALENTOS SELECCIONES REGIONALES 3X3

TEMPORADA 2026

Castilla-La Mancha
UCLM Universidad de Castilla-La Mancha
RibéSalat
asisa
Globalcaja
molten For the real game
vive la marca del deporte vivetm.com

FBCLM
Federación de Baloncesto
de Castilla-La Mancha

Calle Francisco de Ocampo 1.
13600 Alcázar de San Juan (Ciudad Real).

Teléfono: 926 545 184
Fax: 926 547 640
e-mail: secretaria@fbclm.net

BASES DE COMPETICIÓN

Durante los meses de Marzo a Junio se disputará el campeonato 3x3 U13 y U15 en categoría masculina y femenina. Este campeonato también servirá como pruebas de detección de jugadores/as para las selecciones autonómicas de 3x3.

1.- INSCRIPCIÓN EN LA COMPETICIÓN.

1.1 La inscripción de los equipos que deseen participar en la competición deberá de realizarse dentro del plazo establecido al efecto, cumplimentando el registro a través de la plataforma de gestión on-line torneos.fbclm.net habilitada por la FBCLM. Todos los equipos que quieran participar en el campeonato regional deben inscribirse antes del 27 de febrero a las 13:00 horas. Esta inscripción tiene un coste de 10 euros por EQUIPO.

1.2 Cada prueba tendrá un máximo de 8 equipos por categoría, en caso de que haya más de 8 solicitudes en una categoría se establecerá una lista de espera. En el caso de que haya menos de 8 solicitudes en cualquier categoría se podrá aumentar el número de equipos en las otras categorías atendiendo a la lista de espera y al número de vacantes generadas.

1.3 Un equipo podrá estar compuesto por jugadores de distintos clubes.

1.4 Cada equipo deberá estar formado por un mínimo de 4 jugadores/as y un máximo de 6. Se podrán realizar licencias (hasta llegar a seis jugadores/as) hasta 48 antes del comienzo de cada prueba. En cada prueba sólo podrán competir 4 jugadores/as.

1.5 La fecha tope para diligenciar licencias será 48 horas antes de la cuarta prueba del circuito.

1.6 Un equipo que haya diligenciado 6 licencias podrá realizar dos cambios cumpliendo el plazo estipulado en el punto 1.4.

1.7 Los jugadores/as no podrán cambiar de equipo durante el desarrollo del torneo.

1.8 Cada prueba tendrá un máximo de 8 equipos por categoría, en caso de que haya más de 8 solicitudes en una categoría se establecerá una lista de espera. En el caso de que haya menos de 8 solicitudes en cualquier categoría se podrá aumentar el

Castilla-La Mancha · UCLM Universidad de Castilla-La Mancha · RibéSalat · asisa · Globalcaja · molten For the real game · vive la marca del deporte vivetm.com

Calle Francisco de Ocampo 1.
13600 Alcázar de San Juan (Ciudad Real).

Teléfono: 926 545 184
Fax: 926 547 640
e-mail: secretaria@fbclm.net

número de equipos en las otras categorías atendiendo a la lista de espera y al número de vacantes generadas.

1.9 La FBCLM publicará, una vez cerrado el periodo de inscripción para cada sede, los equipos que disputarán cada torneo, atendiendo a criterios de orden de inscripción y número de torneos disputados.

2.- GASTOS DE INSCRIPCION EQUIPOS.

2.1 La cuota a abonar por cada equipo en concepto de inscripción en el campeonato regional es de 10 euros por EQUIPO:
https://tienda.fbclm.net/producto/inscripcion-campeonato-3x3-u13-y-u15/

2.2 La cuota de inscripción por prueba es de 24€ por equipo, que se realizará en el enlace disponible durante el periodo de inscripción.

3.- PARTICIPACIÓN.

3.1 Edades:

- Categoría U13: Nacidos/as en los años 2013 y 2014.
- Categoría U15: Nacidos/as en los años 2011 y 2012.

4.- DOCUMENTACIÓN E INSCRIPCION EN LAS PRUEBAS.

Todos los participantes deberán estar inscritos correctamente en cada equipo a través de la plataforma de inscripción anteriormente mencionada en el punto 1.1, habilitada por esta Federación y deberán presentar el DNI o NIE al árbitro/oficial de mesa antes de cada partido.

Sólo se podrán presentar un máximo de 4 jugadores/as y un mínimo de 3 jugadores/as por prueba.

Todos los jugadores/as deberán estar inscritos en deporte escolar regional.

FBCLM
Federación de Baloncesto
de Castilla-La Mancha

Calle Francisco de Ocampo 1.
13600 Alcázar de San Juan (Ciudad Real).

Teléfono: 926 545 184
Fax: 926 547 640
e-mail: secretaria@fbclm.net

5.- SISTEMA DE COMPETICIÓN.

Se disputarán 5 pruebas (4 de Primera Fase y 1 Fase Final) En cada jornada se jugará una fase de grupos. El miércoles de la semana que se dispute la jornada se publicará el calendario de competición.

PUNTUACIÓN

Al finalizar cada prueba se otorgará la puntuación a cada equipo según la clasificación obtenida por cada uno, siendo esta de la siguiente forma:

- Campeón: 30 puntos
- Subcampeón: 25 puntos
- Semifinalistas: 20 puntos
- Cuarto-finalistas: 15 puntos
- Fase de grupos: 10 puntos

Los equipos podrán participar en las pruebas que quieran, de cara a la clasificación general sumarán los puntos de las tres pruebas en las que hayan obtenido mejor clasificación.

6.- NORMATIVA DE JUEGO.

Se aplicará el Reglamento FIBA 3x3.

La organización podrá modificar la normativa de juego para adaptarla a los equipos inscritos.

Cancha y balón	Una cancha normal de 3x3 mide 15 m. (ancho) x 11 m. (largo). El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías.
Plantilla del equipo	4 jugadores. 3 + 1 sustituto. *Nota: El partido debe comenzar con 3 (tres) jugadores en las competiciones oficiales de FIBA 3x3.*
Árbitro(s)	1 o 2
Cronometrador/Anotador	Hasta 3
Tiempos muertos	1 por equipo
Primera posesión	Lanzamiento de moneda. *Nota: El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide sobre si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.*
Anotación	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)

Castilla-La Mancha · UCLM Universidad de Castilla-La Mancha · RibéSalat · asisa · Globalcaja · molten For the real game · vive la marca del deporte vivetm.com

FBCLM
Federación de Baloncesto de Castilla-La Mancha

Calle Francisco de Ocampo 1.
13600 Alcázar de San Juan (Ciudad Real).

Teléfono: 926 545 184
Fax: 926 547 640
e-mail: secretaria@fbclm.net

Duración del partido y límite de anotación	1 x 10 minutos, tiempo de juego. Límite de anotación: 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular.

	Nota: Si no hay disponible un reloj de partido, la duración del tiempo corrido y la anotación por muerte súbita es a la elección de la organización. FIBA recomienda fijar el límite de anotación en línea con la duración del partido (10 minutos/10 puntos; 15 minutos/15 puntos; 21 minutos/21 puntos).
Prórroga	El primer equipo que anota dos (2) puntos gana el partido.
Reloj de lanzamiento	12 segundos. Nota: Si no hay disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento, el operador de reloj de lanzamiento avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.
Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo.
Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
Penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior	2 tiros libres y posesión de balón. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres (y posesión de balón como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
… después de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)
… después de un rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
… después de una situación de salto	Posesión para la defensa.
Sustituciones	En situaciones con el balón muerto, antes del check ball. de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

Notas:
**Se considera que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco.*
***Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente arriba.*
****Remitirse a la versión en texto de las Reglas del Juego 3x3 para las clasificaciones, incomparecencia, inferioridad, protestas y descalificación.*

Castilla-La Mancha · UCLM Universidad de Castilla-La Mancha · RibéSalat · asisa · Globalcaja · molten For the real game · vive la marca del deporte · vivetm.com

FBCLM
Federación de Baloncesto
de Castilla-La Mancha

Calle Francisco de Ocampo 1.
13600 Alcázar de San Juan (Ciudad Real).

Teléfono: 926 545 184
Fax: 926 547 640
e-mail: secretaria@fbclm.net

7. – DESEMPATES.

En caso de que dos o más equipos finalicen el campeonato con el mismo número de victorias, el orden definitivo se establecerá aplicando, de forma sucesiva, los siguientes criterios:

1. Mejor posición obtenida en alguna de las pruebas disputadas.
2. Segunda mejor posición obtenida en alguna de las pruebas.
3. Mayor participación en el Campeonato (equipo que haya participado en un mayor número de pruebas).
4. Mayor número total de victorias conseguidas en las pruebas.
5. Mejor diferencia de puntos a favor y en contra obtenidos a lo largo del Campeonato.

8.- FECHAS Y SEDES.***

- 15 DE MARZO – Sede Manzanares
- 12 DE ABRIL – Sede Criptana (U15) Sede Herencia (U13)
- 26 DE ABRIL –
- 23 o 24 DE MAYO –
- 6 ó 7 DE JUNIO: FASE FINAL

***las fechas podrían modificarse por necesidades de organización, cualquier cambio se comunicará antes de la apertura de inscripciones para la sede

9.-FASE FINAL.

El formato y el número de equipos que la disputarán se conocerá una vez finalizado el plazo de inscripción de equipos.

Castilla-La Mancha · UCLM Universidad de Castilla-La Mancha · RibéSalat · asisa · Globalcaja · molten For the real game · vive la marca del deporte vivetm.com